

Jérémie Escach

INGÉNIEUR LOGICIEL — PYTHON/TYPESCRIPT, IA AGENTIQUE & BACKEND

jeremie.escach74@gmail.com · micastor.fr · github.com/Mlcastor · France



PROFIL

15 ans+ de pratique de la programmation, **3 ans à temps plein** en tant qu'ingénieur professionnel. Je conçois et construis des systèmes d'IA agentique en production et l'infrastructure backend qui les fait tourner — dont un framework agentique construit de zéro en remplacement de LangGraph pour une plateforme d'IA juridique, et un SaaS de conformité livré en solo pour un client payant. À l'aise pour porter un système de bout en bout : architecture, implémentation, et les décisions entre les deux.

LANGAGES

Python,
TypeScript, SQL,
JavaScript

BACKEND & FRAMEWORKS

FastAPI,
SQLAlchemy 2,
Next.js, React

IA AGENTIQUE & RAG

OpenAI &
Anthropic,
orchestration +
mémoire
d'agents, RAG
hybride (BM25 +
pgvector)

DONNÉES

PostgreSQL,
pgvector, Redis,
Row-Level
Security

DEVOPS & OUTILS

Docker, CI/CD,
Turborepo,
Scaleway, Scalingo

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Co-fondateur & CTO — KGM Technologies

JUIL. 2025 – PRÉSENT · FRANCE

Plateforme d'IA juridique pour cabinets d'avocats français

- Conception et développement d'un framework agentique construit de zéro en remplacement de LangGraph — **~90 000 lignes** de Python utilisées quotidiennement par des cabinets d'avocats clients
- Architecture d'un système à double base de données avec chiffrement par organisation — **un tenant compromis ne peut pas exposer les données d'un autre**
- Direction technique d'une **équipe de 3 co-fondateurs**, responsable du système de l'architecture au déploiement

Ingénieur Logiciel Freelance — Notalyse

DÉC. 2025 – AVR. 2026 · FRANCE

SaaS de conformité KYC/AML pour études notariales françaises

- Livraison de la plateforme **en solo, de bout en bout** — frontend, backend, infrastructure, CI/CD — pour un client payant sous délais réels
- Remplacement d'une **vérification manuelle d'~1h** par un pipeline automatisé couvrant **6 sources officielles**
- Détection d'une correspondance de sanction qu'une recherche manuelle du même client avait manquée — **comblant une vraie faille**

Co-fondateur & Lead Engineer — Knightmare

OCT. 2024 – JUIL. 2025 · FRANCE

Maître de jeu IA pour Donjons & Dragons (projet de recherche)

- Construction et validation d'un POC fonctionnel avec de vrais utilisateurs avant de faire pivoter l'équipe pour **fonder KGM Technologies**

Ingénieur Logiciel Indépendant

2018 – 2024 · PRATIQUE AUTONOME

- 6 années** de pratique autodidacte — modding de jeux, bots, apprentissage par renforcement, automatisation — le socle de l'activité professionnelle depuis 2024

FORMATION

Autodidacte — programmation depuis l'âge de 10 ans, 15+ années de pratique avant l'activité professionnelle à temps plein en 2024.

CENTRES D'INTÉRÊT

Aquascaping et biotopes plantés · Jeux de rôle sur table · Apprentissage transversal (sciences, systèmes, game design).

DISPONIBILITÉ

Disponible pour des missions contractuelles de niveau senior — systèmes agentiques, pipelines RAG, architecture backend